

Wisła, dnia 13 lutego 2019 roku

**Przewodniczący  
Komisji Rozwoju Gospodarczego  
i Finansów Miasta  
Rady Miasta Wisła**

dotyczy: projektu uchwały dot. handlu w centrum Wisły

Na posiedzeniu Komisji Rozwoju Gospodarczego i Finansów Miasta w styczniu br. omawiane były założenia w zakresie handlu w centrum Wisły. Burmistrz Miasta Wisła zaprezentował stanowisko, że aktualnie prowadzone są analizy co do usprawnień w organizacji handlu, niemniej będą one implementowane prawdopodobnie od sezonu 2020 roku. Istotnymi w tym zakresie będą ustalenia parku kulturowego, którego uchwalenie planowane jest pod koniec tego roku pod warunkiem uzgodnienia rozwiązań akceptowanych również przez wojewódzkiego konserwatora zabytków. Rozważana jest zmiana modelu udostępniania stoisk handlowych głównie na zasadzie dzierżawy, ograniczając stosowanie opłaty targowej. Poza tym w ramach współpracy z Politechniką Śląską przeprowadzone będą w Wiśle kolejne warsztaty Wydziału Architektury. Jednym z zagadnień będzie właśnie kwestia handlu, co m.in. będzie stanowiło podstawę do aplikowania przez Wiślańskie Centrum Kultury o dofinansowanie ze środków europejskich budowy/zakupu stoisk dla rękodzielników.

Mając na uwadze powyższe na najbliższej sesji Rady Miasta Wisła nie jest planowana zmian uchwał dotyczących handlu w centrum Wisły, w szczególności uchwały nr XLIV/548/2010 z dnia 29 kwietnia 2010r. w sprawie ustalenia wysokości dziennych stawek opłaty targowej, określenia inkasentów, określenia wysokości wynagrodzenia za inkaso oraz zwolnień w opłacie lub uchwały nr XLII/512/2010 z dnia z dnia 25 lutego 2010r. w sprawie ustalenia regulaminu porządkowego terenu Parku im. Stanisława Kopczyńskiego, Placu Bogumiła Hoffa, ulicy Pawła Stellera i ulicy 1 Maja - od skrzyżowania z ulicą Olimpijską do skrzyżowania z ul. Kolejową. Niemniej w przypadku sformułowania przez Komisję propozycji zmian podległe mi służy przygotują projekty koniecznych uchwał, które będą implementowały te zmiany.

Otrzymują:

- 1) Adresat
- 2) a/a (Fn)

Burmistrz Miasta  
*Tomasz Bujok*